

## ПОЛОЖЕНИЕ VI ОБЩЕКАЗАХСТАНСКАЯ ДИСТАНЦИОННАЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА "ЛУЧИК В НАУКЕ"



#### 1. Общие положения

- **1.1** Настоящее Положение общеказахстанской дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ" определяет порядок организации и проведения игры, её организационное, методическое обеспечение, порядок участия учащихся, порядок определения победителей и призеров.
- **1.2** Учредителем и правообладателем общеказахстанской дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ" (далее Игра) является ТОО «Евразийский центр поддержки и развития молодёжи» (далее Учредитель).
- **1.3** Координация организационного и технического обеспечения проведения Игры осуществляется через портал www.cprm-game.kz
- **1.4** Режим проведения Игры **On-Line**, время, отведенное на выполнение заданий, 50 минут.
- **1.5** Игра проводится по направлениям: математика, русский язык, литературное чтение, естествознание, английский язык, логика. Каждое направление является самостоятельной игрой.
- **1.6** Информация об Игре и порядке участия в ней публикуется на сайте <u>www.cprm-game.kz</u>
- **1.7** Учредитель не несет ответственность за получение некорректной информации об Игре, если участник получил такую информацию в неофициальном порядке.
- 1.8 В Конкурсе принимают участие школьники Республики Казахстан.
- 1.9 Конкурс проводится на русском языке.
- **1.10** Настоящее Положение является офертой для законных представителей ребёнка. Решение об участии ребёнка в Игре принимают законные представители ребёнка (согласие с условиями участия в Игре выражается фактом оплаты законных представителей ребёнка целевого взноса за участие ребёнка).
- 1.11 Участие в дистанционной Игре является добровольным на платной основе.
- 1.12 Правила проведения Игры описаны в ПРИЛОЖЕНИЕ 1.

## 2. Цель и задачи дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ"

2. Цель и задачи дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ"

Цель: выявление, развитие и поддержка математически и лингвистически одаренных младших школьников.

Задачи:

- создание благоприятной образовательной среды, способствующей выявлению и развитию одаренных младших учащихся;
- ранняя интеллектуальная ориентация младших школьников на предметы математического и лингвистического циклов, пропедевтическая подготовка к участию в олимпиадном движении;
- расширение образовательного пространства через организацию Игры.

web: www.cprm-game.kz

### 3. Порядок организации и проведения Игры.

#### 3.1 Участник.

Игра проводится среди учащихся 2-4 классов в трех возрастных группах:

- 2 класс;
- 3 класс;
- 4 класс.

Участие в Игре – индивидуальное.

Участник может принять участие в одном или в нескольких направлениях. Определение победителей и награждение производится отдельно за участие в каждом направлении.

#### 3.2 Порядок организации и проведения.

Игра проводится на сайте <u>www.cprm-game.kz</u> в режиме **On-Line** в удобное для всех зарегистрированных участников время.

### 3.3 Регистрация кабинета координатора.

**Координатор** – лицо, уполномоченное (избранное) родителями участников осуществляет сбор и перечисление учредителю конкурса взносов за участие в Игре.

Координатор регистрирует личный виртуальный кабинет на сайте Учредителя Игры <u>www.cprm-game.kz</u>. для того чтобы:

- ознакомиться с инструкциями по работе с сайтом;
- оформить заявку на участников;
- скачать выставленный Счет на оплату;
- просматривать результаты участников.

#### 3.4 Условия оплаты.

Участие в Игре добровольное, осуществляется на платной основе. Стоимость участия в одном направлении для одного ученика составляет **450 тенге.** 

Законный представитель производит оплату в любой удобный день, но не позднее, чем за два дня до начала проведения On-Line тестирования.

Платежи осуществляются по безналичному расчету через банк или наличными в кассу Учредителя Игры.

#### Способы оплаты:

#### 1) деньги сдаются в кассу Учредителя Игры

Адрес: город Костанай, проспект Аль-Фараби, д 119, офис 219,

ТОО «Евразийский центр поддержки и развития молодёжи».

Телефон: 8 (7142) 91 77 41

Часы работы: 9.00-17.00 (понедельник – пятница)

## 2) деньги переводятся **на расчетный счет** Учредителя по квитанции **КОФ АО** «**Народный банк Казахстана**».

Адрес: 110000, Казахстан, город Костанай, пр. Аль-Фараби, 119, офис 219

Банковские реквизиты:

## КОФ АО «Народный банк Казахстана»

БИН 110140012940 ИИК KZ286017221000001270 КБЕ 17 БИК HSBKKZKX

# **3**) Для держателей **карт КОФ АО «Народный банк Казахстана»** возможна **оплата онлайн** через личный кабинет на сайте <a href="https://www.halykbank.kz">https://www.halykbank.kz</a>

- **4)** В отделениях КОФ АО **«Народный банк Казахстана»** установлены **терминалы** самообслуживания, в которых можно произвести оплату взносов за участие в олимпиаде (комиссия 1% от суммы).
- 5) Доступен платежный сервис с помощью карты VISA или MASTERCARD (эквайринг).
- **6**) Доступен платежный сервис «Платежи на Kaspi.kz». Услуга доступна для оплаты в мобильном приложении Kaspi.kz. (ОБРАЗОВАНИЕ, ДОП.ОБРАЗОВАНИЕ, Костанай, "Евразийский центр поддержки и развития молодёжи").

## 4. Подведение итогов и награждение.

**4.1.** Награждение участников дистанционной интеллектуальной игры производится по каждому направлению отдельно.

Участник с наилучшими результатами в каждой параллели награждается степенным Дипломом.

- ✓ **Диплом I степени** вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 275 до 248 баллов.
- ✓ Диплом II степени вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 247 до 210 баллов.
- ✓ **Диплом III степени** вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 209 до 156 баллов.
- ✓ **Сертификат** участника вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 155 до 0 баллов.

После завершения каждой игры наградные материалы участника размещаются в личном кабинете координатора для самостоятельного скачивания и тиражирования.

В перечень наградных материалов входят:

- ✓ Сертификат участника
- ✓ Диплом I, II, III степени участника
- ✓ Грамота учителю
- 4.2. Наградной материал изготавливается Учредителем.

Учредитель не несет ответственности за ошибки в заполнении наградного материала: информация об участнике и название учебного заведения копируются из персональных данных, заполненных при регистрации.

ВНИМАНИЕ! По завершению Игры в личном кабинете участника олимпиады доступна ссылка просмотра ответов для работы над ошибками.

Контактная информация: ТОО «Евразийский центр поддержки и развития молодёжи».

Адрес: 110000, г. Костанай, пр. Аль-Фараби 119, офис № 219, Телефон: 8 (7142) 91 77 41

Тел/вацап: +7 705 134 05 04 (Рославцева

Ольга Александровна) Сайт: <a href="www.cprm-game.kz">www.cprm-game.kz</a>

com.meл. 8 705 134 05 04 web: <u>www.cprm-game.kz</u>