



ПОЛОЖЕНИЕ В ОБЩЕКАЗАХСТАНСКАЯ ДИСТАНЦИОННАЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА "ЛУЧИК В НАУКЕ"



1. Общие положения

- 1.1 Настоящее Положение общеказахстанской дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ" определяет порядок организации и проведения игры, её организационное, методическое обеспечение, порядок участия учащихся, порядок определения победителей и призеров.
- 1.2 Учредителем и правообладателем общеказахстанской дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ" (далее – Игра) является ТОО «Евразийский центр поддержки и развития молодёжи» (далее Учредитель).
- 1.3 Координация организационного и технического обеспечения проведения Игры осуществляется через портал www.cprm-game.kz
- 1.4 Режим проведения Игры – **On-Line**, время, отведенное на выполнение заданий, 50 минут.
- 1.5 Игра проводится по направлениям: математика, русский язык, литературное чтение, естествознание, английский язык, логика. Каждое направление является самостоятельной игрой.
- 1.6 Информация об Игре и порядке участия в ней публикуется на сайте www.cprm-game.kz
- 1.7 Учредитель не несет ответственность за получение некорректной информации об Игре, если участник получил такую информацию в неофициальном порядке.
- 1.8 В Конкурсе принимают участие школьники Республики Казахстан.
- 1.9 Конкурс проводится на русском языке.
- 1.10 Настоящее Положение является офертой для законных представителей ребёнка. Решение об участии ребёнка в Игре принимают законные представители ребёнка (согласие с условиями участия в Игре выражается фактом оплаты законных представителей ребёнка целевого взноса за участие ребёнка).
- 1.11 Участие в дистанционной Игре является добровольным на платной основе.
- 1.12 Правила проведения Игры описаны в ПРИЛОЖЕНИЕ 1.

2. Цель и задачи дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ"

2. Цель и задачи дистанционной интеллектуальной игры "ЛУЧИК В НАУКЕ"

Цель: выявление, развитие и поддержка математически и лингвистически одаренных младших школьников.

Задачи:

- создание благоприятной образовательной среды, способствующей выявлению и развитию одаренных младших учащихся;
- ранняя интеллектуальная ориентация младших школьников на предметы математического и лингвистического циклов, пропедевтическая подготовка к участию в олимпиадном движении;
- расширение образовательного пространства через организацию Игры.

3. Порядок организации и проведения Игры.

3.1 Участник.

Игра проводится среди учащихся 2-4 классов в трех возрастных группах:

- 2 класс;
- 3 класс;
- 4 класс.

Участие в Игре – индивидуальное.

Участник может принять участие в одном или в нескольких направлениях. Определение победителей и награждение производится отдельно за участие в каждом направлении.

3.2 Порядок организации и проведения.

Игра проводится на сайте www.cprm-game.kz в режиме **On-Line** в удобное для всех зарегистрированных участников время.

3.3 Регистрация кабинета координатора.

Координатор – лицо, уполномоченное (избранное) родителями участников осуществляет сбор и перечисление учредителю конкурса взносов за участие в Игре.

Координатор регистрирует личный виртуальный кабинет на сайте Учредителя Игры www.cprm-game.kz для того чтобы:

- ознакомиться с инструкциями по работе с сайтом;
- оформить заявку на участников;
- скачать выставленный Счет на оплату;
- просматривать результаты участников.

3.4 Условия оплаты.

Участие в Игре добровольное, осуществляется на платной основе. Стоимость участия в одном направлении для одного ученика составляет **450 тенге**.

Законный представитель производит оплату в любой удобный день, но не позднее, чем за два дня до начала проведения On-Line тестирования.

Платежи осуществляются по безналичному расчету через банк или наличными в кассу Учредителя Игры.

Способы оплаты:

1) деньги сдаются в кассу Учредителя Игры

Адрес: город Костанай, проспект Аль-Фараби, д 119, офис 219,

ТОО «Евразийский центр поддержки и развития молодёжи».

Телефон: 8 (7142) 91 77 41

Часы работы: 9.00-17.00 (понедельник – пятница)

2) деньги переводятся на расчетный счет Учредителя по квитанции КОФ АО «Народный банк Казахстана».

Адрес: 110000, Казахстан, город Костанай, пр.Аль-Фараби, 119, офис 219

Банковские реквизиты:

КОФ АО «Народный банк Казахстана»

БИН 110140012940

ИИК KZ286017221000001270 КБЕ 17

БИК HSBKZKX

3) Для держателей карт КОФ АО «Народный банк Казахстана» возможна оплата онлайн через личный кабинет на сайте <https://www.halykbank.kz>

ТОО «Евразийский центр поддержки и развития молодёжи»
110000 Республика Казахстан, г. Костанай, пр. Аль-Фараби, 119, офис 219

тел/факс (7142) 91 77 41

сот.тел. 8 705 134 05 04

e-mail: constantakz@mail.ru

web: www.cprm-game.kz

- 4) В отделениях КОФ АО «Народный банк Казахстана» установлены терминалы самообслуживания, в которых можно произвести оплату взносов за участие в олимпиаде (комиссия 1% от суммы).
- 5) Доступен платежный сервис с помощью карты VISA или MASTERCARD (эквайринг).
- 6) Доступен платежный сервис «Платежи на Kaspi.kz». Услуга доступна для оплаты в мобильном приложении Kaspi.kz. (ОБРАЗОВАНИЕ, ДОП.ОБРАЗОВАНИЕ, Костанай, "Евразийский центр поддержки и развития молодежи").

4. Подведение итогов и награждение.

4.1. Награждение участников дистанционной интеллектуальной игры производится по каждому направлению отдельно.

Участник с наилучшими результатами в каждой параллели награждается степенным Дипломом.

- ✓ **Диплом I степени** – вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 275 до 248 баллов.
- ✓ **Диплом II степени** – вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 247 до 210 баллов.
- ✓ **Диплом III степени** – вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 209 до 156 баллов.
- ✓ **Сертификат участника** – вручается участнику, показавшему в итоговом протоколе результат в диапазоне от 155 до 0 баллов.

После завершения каждой игры наградные материалы участника размещаются в личном кабинете координатора для самостоятельного скачивания и тиражирования.

В перечень наградных материалов входят:

- ✓ **Сертификат участника**
- ✓ **Диплом I, II, III степени участника**
- ✓ **Грамота учителю**

4.2. Наградной материал изготавливается Учредителем.

Учредитель не несет ответственности за ошибки в заполнении наградного материала: информация об участнике и название учебного заведения копируются из персональных данных, заполненных при регистрации.

ВНИМАНИЕ! По завершению Игры в личном кабинете участника олимпиады доступна ссылка просмотра ответов для работы над ошибками.

Контактная информация:

ТОО «Евразийский центр поддержки и развития молодежи».

Адрес: 110000, г. Костанай, пр. Аль-Фараби 119, офис № 219, Телефон: 8 (7142) 91 77 41

Тел/вацап: +7 705 134 05 04 (Рославцева Ольга Александровна)

Е-mail: constantakz@mail.ru

Сайт: www.cprm-game.kz